

Storymap JS

“Informatica per le Professioni Educative”

CdL Educatore Sociale e tecniche dell'intervento Educativo - a.a. 2020/21

Prof.ssa MG Celentano

STORYMAP JS

- ▶ **StoryMapJS** è una web-app gratuita per raccontare storie a partire da luoghi. Viaggi, gite, vite di personaggi famosi, storie che abbiano alla base dei luoghi e degli spostamenti.
 - ▶ Si tratta della app “sorella” di TimeLineJS che diversamente permette una narrazione più cronologica basata su una sequenza di eventi nel tempo.
 - ▶ La community che ha sviluppato le due app è infatti la stessa e si tratta di Knightlab (un gruppo di lavoro della NorthWestern University specializzato in software per il mondo del giornalismo online).
 - ▶ Entrambe le app sono distribuite gratuitamente.
 - ▶ StoryMapJS permette di creare narrazioni che incorporano oggetti multimediali sia partendo da vere e proprie mappe interattive (in tutto e per tutto simili a quelle di Google Maps), sia partendo da grandi immagini (chiamate gigapixels).
-

RISORSE

- ▶ Le applicazioni didattiche possono essere molteplici. L'insegnante può sia realizzare personalmente le proprie storymap (per supportare le proprie lezioni), sia crearle insieme ai propri studenti, sia demandando la creazione ai ragazzi individualmente o in gruppo. Con questo contributo vorrei provare a dare un'idea di come questa app può essere utilizzata in classe utilmente e come essa si possa ben asservire ad una didattica attiva.
- ▶ risorsa didattica davvero preziosa per proporre attività di **digital storytelling** in cui è possibile collegare contenuti multimediali a luoghi su una grande mappa interattiva.
- ▶ Un esempio:
<https://uploads.knightlab.com/storymapjs/3b8ef5c8db8ba707091b63ec4a7a6e09/i-guerra-mondiale/index.html>



Suggerimenti ...

- ▶ VIDEO GUIDA:
<https://www.youtube.com/watch?v=d9FIMqZfq0o>



Link alla piattaforma

- ▶ <https://storymap.knightlab.com/>

